UI/UX design

1. Onde é usado?

* Teoricamente, é utilizado para o front de um projeto. Contudo, tem vários critérios: interface, experiência de usuário, identidade visual, funcionalidade, etc.

1. O que é UI/UX Design?

* **UI** → É a parte mais estética do sistema; Como o projeto se apresenta ao usuário?
* **UX** → É a parte onde é planejado com função de melhorar e tornar mais eficiente o projeto; Como o usuário se sente ao usar isso?
* **Nenhum dos dois são dispensáveis!** Eles fazem parte de um mesmo processo de identidade e usabilidade do site e se complementam

1. Termos usados

* **Layout** → rascunho do projeto de design. Ele apresenta todos os elementos do design; paleta de cores, formatação, fonte e afins;
* **Grid** → Sistema de regras estabelecidas para divisão de espaço e posicionamento em tela;
* **Wireframe** → É o projeto finalizado porém, é um rascunho para que possam ser feitas modificações sem ter a necessidade de iniciar novamente; (Esqueleto do projeto)
* Wireframe baixa: é o início do projeto e levantamento de ideias;
* Wireframe média: é o intermédio do processo; Início da estruturação do projeto
* Wireframe alta: é a finalização do projeto; fidelidade com o que será entregue.
* **Briefing** → Série de perguntas para melhor entendimento da proposta do cliente; Poderia ser também uma reunião ou uma simples conversa;
  + Informações-chave que um briefing deve conter:
* *Objetivos do projeto:* O que se pretende alcançar com o projeto.
* *Público-alvo:* A quem o projeto se dirige.
* *Contexto da empresa:* Informações relevantes sobre a empresa e o mercado.
* *Desafios e oportunidades:* Quais são os obstáculos e as oportunidades que o projeto enfrenta.
* *Requisitos e restrições:* Quais são as limitações e as condições que o projeto deve cumprir.
* *Prazo e orçamento:* O tempo e os recursos disponíveis para o projeto.
* *Meios de comunicação:* Como a informação será transmitida para o público-alvo.

1. Arquitetura de informação

* Para que o projeto?
  + Contexto do projeto
  + Conteúdo do projeto
* Para quem?
  + Usuário
* Para onde está projetando?